



## Пояснительная записка

Рабочая программа по информатике составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, с учётом, примерной программы среднего (полного) образования (базовый уровень) по информатике и информационным технологиям, с использованием рекомендаций Информатика. Базовый уровень, методические рекомендации и рабочая программа. К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин, 2018г, и целевого раздела ООП СОО МБОУ Самарской СОШ №4 Азовского района.

### *Цели изучения информатики в 11 классе на базовом уровне:*

#### *Цель:*

- **освоение системы базовых знаний**, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в обществе, биологических и технических системах;
- **овладение умениями** применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом информационные и коммуникационные технологии (ИКТ).в том числе при изучении других школьных дисциплин.
- **развитие** познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и средств ИКТ при изучении различных учебных предметов;
- **воспитание** ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности;
- **приобретение опыта** использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

#### *Задачи:*

- **изучение** общих закономерностей функционирования, создания и применения информационных систем, преимущественно автоматизированных;
- **расширение** возможности информационного моделирования, обеспечив тем самым значительное расширение и углубление межпредметных связей информатики с другими дисциплинами;
- **формирование** методологии использования основных автоматизированных информационных систем в решении конкретных задач, связанных с анализом-и представлением основных информационных процессов;
- **обеспечить** возможность подготовки учащихся к сдаче ЕГЭ по информатике.

#### *Место учебного предмета в учебном плане.*

Федеральный базисный учебный план для образовательных учреждений Российской Федерации отводит 34 ч для обязательного изучения

информатики среднего (полного) образования (базовый уровень) (из расчёта 1 ч в неделю).

## Раздел 1. Планируемые результаты

### 1. Основы информатики.

#### *Выпускник научится:*

- использовать термины «информация», «сообщение», «данные», «кодирование», а также понимать разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- понимать значение терминов: информация, данные, знания, сигнал, информационный процесс, би т. «список», «дерево», «граф»;
- понимать основные единицы количества информации;
- записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256;
- дискретному принципу кодирования данных в современных компьютерах;
- принципу дискретизации;
- кодировать и декодировать информацию при известной кодовой таблице;
- принципам кодирования графических данных, звука и видеоданных;
- использовать основные способы графического представления числовой информации;
- правилам преобразования логических выражений;
- принципы построения и адресацию в сети Интернет.

#### *Выпускник получит возможность научиться:*

- переводить количество информации из одних единиц в другие;
- структурировать текстовую информацию в виде таблицы, графа, дерева;
- познакомиться с тем, как информация (данные) представляется в современных компьютерах;
- познакомиться с двоичной системой счисления и наиболее употребительными современными кодами;
- записывать числа в различных системах счисления и выполнять с ними арифметические действия;
- определять информационный объем текста, графических данных, звука и видеоданных при различных способах кодирования.

### 2. Алгоритмы и программирование.

#### *Выпускник научится:*

- понимать термины «исполнитель», «состояние исполнителя», «система команд»; понимать различие между непосредственным и программным управлением исполнителем;
- строить модели различных устройств и объектов в виде исполнителей, описывать возможные состояния и системы команд этих исполнителей;

• понимать термин «алгоритм»; знать основные свойства алгоритмов (фиксированная система команд, пошаговое выполнение, детерминированность, возможность возникновения отказа при выполнении команды);

• составлять ветвящиеся, линейные и циклические алгоритмы управления исполнителями и записывать их на выбранном алгоритмическом языке (языке программирования);

• использовать логические значения, операции и выражения с ними;

• понимать (формально выполнять) алгоритмы, описанные с использованием конструкций ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательных алгоритмов, простых и табличных величин;

• создавать алгоритмы для решения сложных задач, используя конструкции ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательные алгоритмы и простые величины;

• создавать и выполнять программы для решения несложных алгоритмических задач в выбранной среде программирования.

***Выпускник получит возможность научиться:***

• познакомиться с использованием строк, деревьев, графов, файлов и с простейшими операциями с этими структурами;

• создавать программы для решения задач, возникающих в процессе учебы и вне её.

### **3. Использование программных систем и сервисов.**

***Выпускник научится:***

• базовым навыкам работы с компьютером;

• использовать базовый набор понятий, которые позволяют описывать работу основных типов программных средств и сервисов (файловые системы, текстовые редакторы, электронные таблицы, браузеры, поисковые системы, словари, электронные энциклопедии);

• знаниям, умениям и навыкам, достаточным для работы на базовом уровне с различными программными системами и сервисами указанных типов; умению описывать работу этих систем и сервисов с использованием соответствующей терминологии.

***Выпускник получит возможность научиться:***

• познакомиться с программными средствами для работы с аудио-визуальными данными и соответствующим понятийным аппаратом;

• научиться создавать текстовые документы, включающие рисунки и другие иллюстративные материалы, презентации и т. п.;

• познакомиться с примерами использования математического моделирования и компьютеров в современных научно-технических исследованиях (биология и медицина, авиация и космонавтика, физика и т. д.).

### **Работа в информационном пространстве.**

***Выпускник научится:***

- базовым навыкам и знаниям, необходимым для использования интернет-сервисов при решении учебных и внеучебных задач;

- организации своего личного пространства данных с использованием индивидуальных накопителей данных, интернет - сервисов и т. п.;

- сформированность понимания основ правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.

***Выпускник получит возможность научиться:***

- познакомиться с принципами устройства Интернета и сетевого взаимодействия между компьютерами, методами поиска в Интернете;

- познакомиться с постановкой вопроса о том, насколько достоверна полученная информация, подкреплена ли она доказательствами; познакомиться с возможными подходами к оценке достоверности информации (оценка надёжности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.);

- узнать о том, что в сфере информатики и информационно-коммуникационных технологий (ИКТ) существуют международные и национальные стандарты;

- получить представление о тенденциях развития ИКТ.

## **Раздел 2. Содержание учебного предмета**

### **11 класс**

#### **Информация и информационные процессы**

Передача данных. Скорость передачи данных. Информация и управление. Кибернетика. Понятие системы. Системы управления. Информационное общество. Информационные технологии. Государственные электронные сервисы и услуги. Электронная цифровая подпись (ЭЦП). Открытые образовательные ресурсы. Информационная культура. Стандарты в сфере информационных технологий.

#### **Моделирование**

Модели и моделирование. Иерархические модели. Сетевые модели. Модели мышления. Искусственный интеллект. Адекватность. Этапы моделирования. Постановка задачи. Разработка модели. Тестирование модели. Эксперимент с моделью. Анализ результатов. Математические модели в биологии. Модель неограниченного роста. Модель ограниченного роста.

#### **Базы данных**

Многотабличные базы данных. Ссылочная целостность. Типы связей. Таблицы. Работа с готовой таблицей. Создание таблиц. Связи между таблицами. Запросы. Конструктор запросов. Критерии отбора. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля. Запрос данных из нескольких таблиц. Формы. Простая форма. Отчёты. Простые отчёты.

#### **Создание веб-сайтов**

Веб-сайты и веб-страницы. Статические и динамические веб-страницы. Веб-программирование. Системы управления сайтом. Текстовые

веб-страницы. Простейшая веб-страница. Заголовки. Абзацы. Специальные символы. Списки. Гиперссылки. Оформление веб-страниц. Средства языка HTML. Стиливые файлы. Стили для элементов. Рисунок, звук, видео. Форматы рисунков. Рисунок в документе. Фоновые рисунки. Мультимедиа. Блоки. Блочная верстка. Плавающие блоки. Динамический HTML. «Живой» рисунок. Скрытый блок. Формы.

**Обработка изображений**

Ввод изображений. Разрешение. Цифровые фотоаппараты. Сканирование. Кадрирование. Коррекция изображений. Исправление перспектив. Иллюстрация. Коррекция цвета. Ретушь. Работа с областями. Выделение областей. Быстрая маска. Исправление «аффекта красных глаз». Фильтры. Многослойные изображения. Текстовые слои. Анимация. Векторная графика. Примитивы. Изменение порядка элементов. Выравнивание, распределение. Группировка.

**Трёхмерная графика**

Понятие 3D-графики. Проекция. Работа с объектами. Примитивы. Преобразование объектов. Сеточные модели. Редактирование сетки. Материалы и текстуры. Рендеринг. Источники света. Камеры.

### 11 класс

№	Тематический раздел	Кол	Контроль и оценка
п/п		часов	
1.	Информация и информационные процессы. Моделирование	12	Контрольная работа по теме: Моделирование Приложение 2.8
2.	Базы данных	8	Контрольная работа по теме: Базы данных. Приложение 2.10
3.	Создание веб-сайтов	8	Контрольная работа по теме: Создание веб-сайтов. Приложение 2.11
4.	Обработка изображений	4	Контрольная работа по теме: Обработка изображений. Приложение 2.12
5.	Трёхмерная графика	2	Итоговая контрольная работа. Приложение 2.13

**ПРИЛОЖЕНИЕ 1**

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ  
11 класс**

Данное тематическое планирование по информатике 11 класс рассчитано на 34 часа.

№ урок а	Наименование раздела, тема урока	Кол-во часов	Дата	
			План	Факт
<b>Тема 1. Информатия и информационные процессы</b>				
1	Техника безопасности. Передача информации.	1	02.09	
2	Помехоустойчивые коды.	1	09.09	
3	Сжатие данных без потерь.	1	16.09	
4	Практическая работа: использование архиватора.	1	23.09	
5	Информация и управление. Системный подход. Информационное общество.	1	30.09	
<b>Тема 2. Моделирование</b>				
6	Модели и моделирование.	1	07.10	
7	Использование графов. Этапы моделирования.	1	14.10	
8	Практическая работа: информационные компьютерные модели.	1	21.10	
9	Модели ограниченного и неограниченного роста.	1	28.10	
10	Моделирование эпидемии.	1	11.11	
11	Обратная связь. Саморегуляция. Информационные системы.	1	18.11	

<b>12</b>	<b>Контрольная работа по теме: Моделирование.</b>	<b>1</b>	<b>25.11</b>	
<b>Тема3. Базы данных</b>				
13	Таблицы. Основные понятия. Реляционные базы данных.	1	02.12	
14	Практическая работа: операции с таблицей.	1	09.12	
15	Практическая работа: создание таблицы.		16.12	
16	Запросы. Формы. Отчеты.		23.12	
17	Многотабличные базы данных.		30.12	
18	Запросы к многотабличным базам данных		13.01	
19	Практическая работа: создание базы данных		20.01	
<b>20</b>	<b>Контрольная работа по теме: Базы данных.</b>		<b>27.01</b>	
<b>Тема 4. Создание веб-сайтов</b>				
21	Веб-сайты и веб-страницы. Средства языка HTML. Текстовые страницы.	1	03.02	
22	Простейшая веб-страница. Заголовки. Абзацы. Практическая работа: оформление текстовой веб-страницы	1	10.02	17.02
23	Списки.	1	03.03	
24	Вставка изображений. Гиперссылки. Содержание и оформление. Стили.	1	10.03	
25, 26, 27	Практическая работа: использование CSS.	2	17.03, 31.03	
<b>28</b>	<b>Контрольная работа</b>	<b>1</b>	<b>07.04</b>	
<b>Тема 5. Обработка изображений. Трёхмерная графика</b>				
29	Рисунки на веб-страницах.	1	14.04	

30	Таблицы.	1	21.04
31	Практическая работа: использование таблиц.	1	28.04
32	Ввод изображений. Разрешение Понятие 3D-графики. Проекции. Сеточные модели. Редактирование сетки.	1	05.05
<b>33</b>	<b>Итоговая контрольная работа</b>	<b>1</b>	<b>12.05</b>
34	Повторение за курс 11 класса.	1	19.05