

муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
Кулешовская средняя общеобразовательная школа №17 Азовского района

Утверждаю

Директор

_____ / А.Ю.Дмитриев/
Приказ от 25 августа 2023 г. № 123

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
курса внеурочной деятельности
по творческому направлению
«Основы веб-дизайна и создание индивидуального сайта»
2023-2024 учебный год

Уровень общего образования (класс): среднее общее, 10-11 класс.

Количество часов: 10кл.- 35ч, 11А кл – 35ч.

Срок реализации программы: 1 год.

Составитель: Бушева Наталья Валерьевна.

Программа разработана на основе: Веб-дизайн. Примерная программа курса внеурочной деятельности для 10-11 классов. / [Д.Г.Жемчужников]. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.

1. Пояснительная записка

Данная рабочая программа по курсу внеурочной деятельности творческого направления «Основы веб-дизайна и создание индивидуального сайта» предназначена для обучения обучающихся 10-11-х классов и *разработана на основе:*

1. Федерального Закона «Об образовании в РФ» (от 29.12.2012 г. №273 – ФЗ);
2. Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (Приказ МОН РФ №1897 от 17.12.2010);
3. Веб-дизайн. Примерная программа курса внеурочной деятельности для 10-11 классов. / [Д.Г.Жемчужников]. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.
4. Основной образовательной программы среднего общего образования МБОУ Кулешовской СОШ №17 Азовского района;
5. Учебного плана МБОУ Кулешовской СОШ №17 Азовского района;
6. Календарного учебного графика МБОУ Кулешовской СОШ №17 Азовского района.

В процессе работы используются следующие издания:

- *Жемчужников Д.Г.* Веб-дизайн. Внеурочная деятельность. Уровень 2. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.

Актуальность программы

Программа курса внеурочной деятельности творческого направления «Основы веб-дизайна и создание индивидуального сайта» направлена на поддержку основного курса информатики, освоение основ актуальной на сегодняшний день и в будущем профессии веб-разработчика; на развитие у обучающихся логического, алгоритмического мышления; получение новых знаний в области компьютерных технологий; формирование IT-культуры обучающихся. Актуальность данного материала продиктована все более широким распространением и использованием информационно-коммуникативных технологий, а также интересом обучающихся к данной теме.

Цель программы:

Расширение и углубление знаний по информатике, изучение базовых технологий HTML и CSS, языка программирования JavaScript, позволяющих каждому обучающемуся создать «с нуля» сайт с адаптивной версткой, используя самые современные технологии.

Задачи программы:

- обучение созданию веб-страниц на языке HTML;
- обучение использованию стилевых правил CSS;
- обучение языку программирования JavaScript;
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и средств ИКТ;
- воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности, формирование IT-культуры;
- приобретение опыта использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

Формы проведения занятий

Форма проведения занятий зависят от сложности изучаемой темы, уровня подготовки обучающихся и их возрастных особенностей и индивидуальных потребностей. Учебное занятие обычно начинается с того, что составляется план работы и ставится перед детьми цель, даётся теоретический материал, который закрепляется *в ходе практической работы или выполнения проектной работы*. Предложенные детям проектные задания выполняются индивидуально, парами, группами. Важной отличительной стороной данной программы является ориентация ученика на практическую направленность. Каждое занятие содержит:

- практические задания для отработки изученного теоретического материала;
- задание для самостоятельной работы по поиску материалов и работе над проектом;
- вопросы для размышления для проверки усвоения материала и поиска нетривиальных путей.

Место курса в учебном плане

Учебным планом школы предусмотрено на изучение курса внеурочной деятельности творческого направления «Основы веб-дизайна и создание индивидуального сайта» в 10 -35ч, в 11 кл. – 35 ч (35 учебных недели).

2. Результаты освоения курса

Личностные и метапредметные результаты освоения содержания курса

Личностными результатами изучения данного курса являются:

- ✓ развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- ✓ развитие внимательности, настойчивости, целеустремлённости, умения преодолевать трудности – качеств весьма важных в практической деятельности любого человека;
- ✓ воспитание чувства справедливости, ответственности;
- ✓ развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления;
- ✓ умение организовать свое личное информационное пространство;
- ✓ формирование коммуникативной компетенции в общении и сотрудничестве со сверстниками, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности.

Метапредметные результаты, такие как:

- ✓ умение самостоятельно планировать пути достижения целей;
- ✓ умение соотносить свои действия с планируемыми результатами;
- ✓ умение оценивать правильность выполнения учебной задачи и собственные возможности ее решения;
- ✓ умение организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе;
- ✓ формирование и развитие компетентности в области использования информационно коммуникационных технологий (ИКТ-компетенции);
- ✓ формирование информационной и алгоритмической культуры.

3. Содержание

10 класс

Раздел I

Тема 1. Знакомство с технологиями веб-разработки. Структура HTML-документа. Содержимое блока заголовков.

Теоретическая часть Обзор базовых технологий разработки. Выбор инструментов. Знакомство с HTML. Создание тестовой первой страницы. Изучение структуры веб-страницы, возможного содержимого блока заголовков. Мета-теги. Комментарии. Определение структуры и дизайна индивидуального проекта.

Проектная работа Подбор материалов для индивидуального проекта. Разработка блока заголовков индивидуального проекта. Создание индивидуальных элементов (заголовков, ключевых слов, иконок и т. д.) своих страниц.

Тема 2. Форматирование текста. Физическое и логическое форматирование. Списки.

Теоретическая часть Обзор тегов форматирования текста. Теги физического и логического форматирования текста, списков. Организация рабочего места разработчика.

Практическая деятельность Форматирование текстового контента.

Тема 3. Цвета

Теоретическая часть Изучение вариантов определения цветов в HTML. Обзор теории цвета. Цветовой круг, цветовые модели. Обзор принципов создания гармоничных цветовых схем.

Практическая деятельность Подбор цветовой схемы для индивидуального проекта.

Тема 4. Изображения. Иконки сайта.

Теоретическая часть Углубленное изучение параметров тега изображения. Единицы измерения. Изучение вариантов форматирования изображений в HTML. Форматы изображений для веб-дизайна и принципы их использования. Растр и вектор. Принципы подготовки изображений для веб-дизайна. Анимированные изображения.

Проектная работа Подготовка и размещение изображений в индивидуальном проекте. Обработка изображений.

Тема 5. Видео

Теоретическая часть Вставка видео на веб-страницу.

Практическая деятельность. Вставка видео и фрейма.

Тема 6. Таблицы

Теоретическая часть Изучение средств HTML для создания таблиц. Варианты применения таблиц. Объединение и форматирование ячеек.

Практическая деятельность Организация табличного представления информации.

Тема 7. Гиперссылки

Теоретическая часть Изучение типов гиперссылок и вариантов их применения. Файловая структура. Внутренние и внешние ссылки. Знакомство со ссылками-якорями.

Проектная работа Размещение контента в индивидуальном проекте. Создание перекрестных ссылок.

Тема 8. Верстка многостраничного сайта на основе HTML на свободную тему.

Раздел II

Тема 1. Основы CSS. Селекторы. Приоритеты стилей. Каскадность

Теоретическая часть Обзор назначения, синтаксиса и применения каскадных стилей. Изучение вариантов размещения стилей. Виды селекторов CSS: селекторы тегов, классов, идентификаторов, групп. Понятие класса. Селекторы дочерних и сестринских элементов, потомков. Понятие наследования. Каскадность стилей. Расчет и определение приоритетов стилей.

Практическая деятельность Применение стилей в индивидуальном проекте. Подключение шрифтов Google. Применение стилизованных правил к основному контенту индивидуального проекта.

Тема 2. Стиливые свойства текста

Теоретическая часть Обзор применения CSS стилей для текста и списков. Цвет, шрифт, размер, начертание, трансформация, декорирование текста. Интервалы, выравнивание.

Проектная работа Создание стилизованных правил для текстов в индивидуальном проекте.

Тема 3. Стиливые свойства графики

Теоретическая часть Обзор применения CSS стилей для графических элементов. Фоновые изображения: повтор, позиция, размер. Цвет и градиент. Рамки, отступы, тени. Примеры применения различных эффектов к изображениям.

Проектная работа Применение стилей к изображениям в индивидуальном проекте.

Тема 4. Стиливые свойства таблицы

Теоретическая часть Обзор применения CSS стилей для таблиц. Объединение ячеек. Заливка ячеек. Рамки, отступы, тени. Вставка изображений.

Проектная работа Применение стилей к таблицам в индивидуальном проекте.

Тема 5. Блоки-контейнеры. Блочная модель в CSS

Теоретическая часть Изучение применения блоков-контейнеров и их видов при взаимном расположении элементов. Внешние и внутренние отступы. Блочные, строчные, гибридные элементы. Подготовка к блочной верстке веб-страницы. Понятие потока документа.

Практическая деятельность Практика применения отступов, обтекания. Подготовка материалов к верстке одностраничного сайта.

Тема 6. Практикум. Верстка одностраничного сайта

Теоретическая часть Объединение содержимого HTML и разметки CSS. Создание базовых стилей веб-страницы. Размещение блоков контента на страницах индивидуального проекта. Форматирование контента и применение стилей.

Проектная работа Верстка одностраничного сайта в индивидуальном проекте.

Тема 7. Практикум. Продолжение верстки

Теоретическая часть Объединение содержимого HTML и разметки CSS. Разработка шапки и навигационных панелей. Гиперссылки. Разработка стилей блоков основного контента. Обтекание, вычисление ширины блоков. Резиновая верстка. Форматирование контента и применение стилей.

Проектная работа Верстка одностраничного сайта в индивидуальном проекте.

11 класс

Тема 1. Адаптивная верстка

Теоретическая часть Типы верстки. Изучение принципов адаптивной верстки. Наборы стилей. Медиа-запросы. Ограничения по ширине и другим параметрам экрана. Брейк-пойнты. Создание полностью адаптивной веб-страницы.

Проектная работа Верстка адаптивного сайта в индивидуальном проекте.

Тема 2. Знакомство с технологиями интерактивности. HTML: формы. Общая структура. Типы полей text, email, password, submit

Теоретическая часть

Определение и принципы интерактивности. Обзор базовых технологий интерактивности. Взаимодействие, реакция. Юзабилити. Выбор инструментов. Знакомство с формами HTML. Изучение способов создания форм в стандарте HTML5. Возможности стилизации форм.

Проектная работа

Подготовка индивидуального проекта к созданию интерактивных элементов.

Создание формы, набора полей, полей указанных типов в индивидуальном проекте.

Тема 3. HTML: формы. Типы полей number, date, time

Теоретическая часть

Освоение форм HTML. Изучение способов создания форм в стандарте HTML5. Создание релевантных контенту проекта форм данных типов.

Проектная работа

Создание полей указанных типов в индивидуальном проекте.

Тема 4. HTML: формы. Типы полей color, range, checkbox, radio, file и др. Пример реакции веб-страницы на изменение значения в форме

Теоретическая часть

Освоение форм HTML. Изучение способов создания форм в стандарте HTML5. Создание релевантных контенту проекта форм данных типов. Создание реакции на заполнение формы.

Проектная работа

Создание полей указанных типов в индивидуальном проекте.

Тема 5. HTML: формы. Атрибуты тега input. Теги select и textarea

Теоретическая часть

Изучение значимых атрибутов тега <input>. Освоение форм раскрывающегося списка текстовой области. Создание релевантных контенту проекта форм.

Проектная работа

Создание полей указанных типов в индивидуальном проекте.

Тема 6. CSS: навигация. Псевдоклассы ссылок

Теоретическая часть

Знакомство с псевдоклассами для навигации. Применение псевдоклассов к элементам тестовой страницы: ссылкам, кнопкам, меню. Состояние ссылки. Реакция на действия пользователя.

Проектная работа

Применение псевдоклассов в индивидуальном проекте.

Тема 7. CSS: трансформация. Функция scale()

Теоретическая часть

Изучение возможностей трансформации. Масштабирование интерактивных элементов веб-страницы. Подготовка к анимации эффектов

Проектная работа

Разработка фотогалереи. Применение масштабирования в индивидуальном проекте.

Тема 8. CSS: трансформация. Функции rotate(), skew(), translate()

Теоретическая часть

Продолжение изучения возможностей трансформации интерактивных элементов веб-страницы. Функции поворота, наклона и перемещения. Связанные функции. Подготовка к анимации эффектов

Проектная работа

Разработка фотогалереи. Применение поворота, наклона и перемещения к элементам в индивидуальном проекте.

Тема 9. CSS: анимация. Свойство transition

Теоретическая часть

Освоение параметров анимации для плавных трансформаций интерактивных элементов веб-страницы. Способы применения анимации. Список стилей для анимации, длительность, скорость и задержка

Проектная работа

Разработка фотогалереи. Применение анимации к элементам в индивидуальном проекте.

Тема 10. CSS: применение. Панель навигации и фотогалерея. Слои

Теоретическая часть

Применение трансформаций и анимации интерактивных элементов веб-страницы на веб-странице. Создание эффектов для кнопок, меню и комплексной фотогалереи. Слои. Вопросы наложения элементов. Вопросы адаптивности при модификации интерактивных элементов

Проектная работа

Анимация панелей навигации и фотогалереи в индивидуальном проекте.

Тема 11. JavaScript: основные сведения. Объектная модель (DOM)

Теоретическая часть

Характеристики и основы применения языка программирования JavaScript. Концепция DHTML. Структура документа. Понятие объекта и узла. Родственные отношения элементов. Понятие объектной модели документа и изучение способов обращения к объектам. Чтение и изменение свойств объектов. Первая программа

Практическая деятельность

Построение DOM своего проекта.

Тема 12. JavaScript. Внедрение в документ. Изменение текста объекта

Теоретическая часть

Изучение видов подключения сценариев JavaScript к HTML-документу. Применение ссылок, обработчиков событий, внутренних и внешних сценариев. Синтаксис

Практическая деятельность

Написание «разорванных» сценариев и сценариев во внешнем файле в индивидуальном проекте.

Тема 13. JavaScript. Переменные. Математические функции. Чередование контента

Теоретическая часть

Изучение основных типов переменных в сценариях JavaScript, объявления переменных и операции присваивания. Имена переменных. Типы данных. Числовой тип данных и операции с ним. Методы класса Math. Сокращенная запись арифметических операций. Случайные величины. Динамическое изменение контента

Проектная работа

Вывод случайно чередующегося контента на веб-страницу в индивидуальном проекте.

Тема 14. JavaScript. Строки. Дата и время. Отображение даты на странице

Теоретическая часть

Изучение методов классов String и Date в JavaScript, конкатенации и способов ее применения для динамического изменения контента веб-страницы. Отображение текущей даты на веб-странице. Динамическое формирование контента

Практическая деятельность

Применение временных параметров в индивидуальном проекте.

Тема 15. JavaScript. Условный оператор. Изменение контента по дате

Теоретическая часть

Изучение условного оператора, простых и составных логических выражений. Полное и неполное ветвление. Операции сравнения. Тернарный оператор. Применение ветвления для динамического формирования текстов на веб-странице.

Проектная работа

Отображение разного контента в зависимости от условий в индивидуальном проекте.

Тема 16. JavaScript. Функции. Форма авторизации. Калькулятор

Теоретическая часть

Изучение пользовательских функций, их синтаксиса и применения. Параметры и аргументы. Функции-обработчики событий. Применение функций для динамической обработки форм на веб-странице.

Проектная работа

Создание формы авторизации и формы с автоматическим вычислением результата в индивидуальном проекте.

Тема 17. JavaScript. Массивы. Слайдер на веб-странице

Теоретическая часть

Изучение массивов, методов класса Array в JavaScript, решение задач обработки данных. Объявление и заполнение массива. Обработка массива. Стековые операции. Создание слайдера.

Практическая деятельность

Создание слайдера с анимацией переходов.

Тема 18. JavaScript. Циклы. Динамическое формирование контента. Обработка форм на устройстве пользователя

Теоретическая часть

Понятие цикла, изучение циклов с условием, цикла со счетчиком, их применения при обработке массивов и для динамического формирования текстов на веб-странице. Прерывание циклов.

Проектная работа

Создание слайдера с неограниченным количеством изображений в индивидуальном проекте. Формирование полей форм из массива.

Тема 19. JavaScript. Внедрение интерактивных элементов. Скрытие и отображение элементов на веб-странице

Теоретическая часть

Способы внедрения интерактивных элементов (форм, слайдера и других) с минимальным изменением существующей структуры сайта. Объединение сценариев в общий блок. Изучение технологии скрытия отображения части информации на веб-странице.

Проектная работа Внедрение ранее созданных интерактивных элементов в индивидуальном проекте. Предъявление контента по запросу пользователя. Презентация проекта.

Тема 20. Размещение сайта в Интернете.

Теоретическая часть Изучение хостингов для размещения сайтов. *Практическая часть* Размещение собственного одностраничного сайта в сети Интернет.

4. Календарно-тематическое планирование

10 класс

№	Тема	Кол-во часов	Дата проведения	
			план	факт
1	Знакомство с технологиями веб-разработки. Установка редактора для создания сайтов Sublime Text 3	1	9.09	
2	Структура HTML-документа. Базовые теги. Содержимое блока заголовков. Мета-теги. Комментарии.	1	16.09	
3	<i>Практикум «Создание простейшей веб-страницы»</i>	1	23.09	
4	Форматирование текста. Физическое и логическое форматирование.	1	30.09	
5	<i>Практикум «Создание текстов с разным форматированием».</i>	1	7.10	
6	Списки. Форматирование списков.	1	14.10	
7	<i>Практикум «Создание списков».</i>	1	21.10	
8	Цвета в HTML. Обзор теории цвета. Цветовой круг. Подбор цвета для веб-страницы.	1	11.11	
9	Изображения. Форматы изображений.	1	18.11	
10	<i>Практикум «Вставка изображений на страницы сайта».</i>	1	25.11	
11	Иконки сайта. <i>Практикум «Вставка иконки сайта».</i>	1	2.12	
12	Видео на веб-страницах. <i>Практикум «Вставка видео и фрейма на сайт».</i>	1	9.12	
13	Изучение средств HTML для создания таблиц. Варианты применения таблиц. Объединение и форматирование ячеек.	1	16.12	
14	<i>Практикум «Вставка таблицы на страницы сайта»</i>	1	23.12	
15	Внешние и внутренние гиперссылки	1	13.01	
16	<i>Практикум: «Верстка многостраничного сайта на основе HTML на свободную тему»</i>	1	20.01	
17	Обзор назначения, синтаксиса и применения каскадных стилей. Изучение вариантов размещения стилей.	1	27.01	
18	<i>Практикум: «Применение стилей в индивидуальном проекте. Подключение шрифтов Google».</i>	1	3.02	
19	Обзор применения CSS стилей для текста и списков. Цвет, шрифт, размер, начертание, текста. Интервалы, выравнивание.	1	10.02	
20	<i>Практикум: «Создание стилевых правил для текстов в индивидуальном проекте».</i>	1	17.02	
21	Обзор применения CSS стилей для графических элементов. Фоновые изображения: повтор, позиция, размер. Цвет и градиент. Рамки, отступы,	1	24.02	

	тени.			
22	<i>Практикум:</i> «Применение стилей к изображениям в индивидуальном проекте».	1	2.03	
23	Обзор применения CSS стилей для таблиц. Объединение ячеек. Заливка ячеек. Рамки, отступы, тени. Вставка изображений.	1	9.03	
24	<i>Практикум:</i> «Применение стилей к таблицам в индивидуальном проекте».	1	16.03	
25	Изучение применения блоков-контейнеров и их видов при взаимном расположении элементов. Внешние и внутренние отступы. Блочные, строчные, гибридные элементы.	1	6.04	
26	Подготовка к блочной верстке веб-страницы. Понятие потока документа.	1	13.04	
27	<i>Практикум:</i> «Практика применения отступов, обтекания. Подготовка материалов к верстке одностраничного сайта».	1	20.04	
28	Объединение содержимого HTML и разметки CSS. Создание базовых стилей веб-страницы. <i>Практикум:</i> «Размещение блоков контента на страницах индивидуального проекта».	1	27.04	
29	Разработка шапки и навигационных панелей. Внутренние гиперссылки. Разработка стилей блоков основного контента. Обтекание, вычисление ширины блоков.	1	4.05	
30	<i>Практикум:</i> «Верстка одностраничного сайта на основе HTML и CSS на свободную тему»	1	11.05	
31	Защита проекта «Мой сайт»	1	18.05	

11 класс

№	Тема	Кол-во часов	Дата проведения	
			план	факт
1	Типы верстки. Изучение принципов адаптивной верстки. Наборы стилей. Медиа-запросы. Ограничения по ширине и другим параметрам экрана	1	9.09	
2	<i>Практикум:</i> «Создание полностью адаптивной веб-страницы»	1	16.09	
3	Обзор базовых технологий интерактивности. Юзабилити. Выбор инструментов.	1	23.09	
4	Знакомство с формами HTML. Изучение способов создания форм в стандарте HTML5. Возможности стилизации форм.	1	30.09	
5	<i>Практикум:</i> «Создание формы, набора полей, полей типов text, email, password, submit в индивидуальном проекте».	1	7.10	
6	HTML: формы. Типы полей number, date, time	1	14.10	

7	<i>Практикум:</i> «Создание полей типов number, date, time в индивидуальном проекте».	1	21.10	
8	HTML: формы. Типы полей color, range, checkbox, radio, file и др.	1	11.11	
9	<i>Практикум:</i> «Создание формы, набора полей, полей типов color, range, checkbox, radio, file в индивидуальном проекте»	1	18.11	
10	Изучение значимых атрибутов тега <input>. <i>Практикум:</i> «Создание полей указанных типов в индивидуальном проекте».	1	25.11	
11	CSS: навигация. Состояние ссылки. Реакция на действия пользователя.	1	2.12	
12	CSS: трансформация. Функция scale(), rotate(), skew(), translate()	1	9.12	
13	<i>Практикум:</i> «Разработка фотогалереи. Применение масштабирования в индивидуальном проекте».	1	16.12	
14	CSS: анимация. Свойство transition	1	23.12	
15	<i>Практикум:</i> «Разработка фотогалереи. Применение анимации».	1	13.01	
16	JavaScript: основные сведения. Объектная модель (DOM). Изучение видов подключения сценариев JavaScript к HTML-документу.	1	20.01	
17	JavaScript. Переменные. Математические функции	1	27.01	
18	JavaScript. Строки. Дата и время. Отображение даты на странице	1	3.02	
19	<i>Практикум:</i> «Применение временных параметров в индивидуальном проекте».	1	10.02	
20	JavaScript. Условный оператор. Изменение контента по дате	1	17.02	
21	<i>Практикум:</i> «Отображение разного контента в зависимости от условий в индивидуальном проекте».	1	24.02	
22	JavaScript. Функции. Форма авторизации. Калькулятор	1	2.03	
23	<i>Практикум:</i> «Создание формы авторизации и формы с вычислением результата в индивидуальном проекте».	1	9.03	
24	JavaScript. Массивы.	1	16.03	
25	<i>Практикум:</i> «Создание слайдера с анимацией переходов в проекте».	1	6.04	
26	JavaScript. Циклы. Динамическое формирование контента	1	13.04	
27	<i>Практикум:</i> «Создание слайдера с неограниченным количеством изображений в индивидуальном проекте»	1	20.04	
28	Способы внедрения интерактивных элементов (форм, слайдера и других)	1	27.04	
29	<i>Практикум:</i> «Верстка одностраничного сайта на основе HTML, CSS и JavaScript на свободную тему»	1	4.05	
30	Изучение хостингов. <i>Практикум:</i> Размещение собственного одностраничного сайта в сети Интернет.	1	11.05	
31	Защита проекта «Мой сайт»	1	18.05	

5. Описание учебно-методического и материально – технического обеспечения курса внеурочной деятельности

Литература

Веб-дизайн. Примерная программа курса внеурочной деятельности для 10-11 классов. / [Д.Г.Жемчужников]. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.

Цифровые ресурсы

WebUpBlog - Уроки веб разработки

<https://habr.com/ru/post/202408/> - Как сверстать веб-страницу

<http://web-verstka.ru/uchebnyie-kursyi/uroki-html-i-css.html> - Уроки HTML и CSS

Материально-техническое обеспечение

Технические средства обучения: компьютер преподавателя, ученические компьютеры, мультимедийный проектор, интерактивная доска.

Программное обеспечение: редактор SublimeText3, Яндексбраузер.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по УВР

_____/Е.В.Шматко /

24 августа 2023 г.